

DESAIN DAN IMPLEMENTASI *WEBSITE* PELATIHAN “ KUPANG DATA CAMP “

Theresia S. Y. Barros^{*1}, Rocky Yefrenes Dillak², Sumartini Dana³

Politeknik Negeri Kupang
Jl. Adi Sucipto Penfui Kupang Nusa Tenggara Timur 85148
^{*}E-mail: marisbarros1044@mail.com

Abstrak

Masyarakat yang umumnya mulai sadar akan pentingnya keterampilan dalam mengoperasikan komputerpun berusaha mencari sumber informasi tentang tempat pelatihan komputer, yang biasanya didapatkan dari iklan-iklan di media cetak maupun elektronik selebihnya diperoleh dari mulut ke mulut. Namun hal ini, juga mempersulit masyarakat karena harus pergi mencari tempat kursus untuk mendaftar. Hal ini cukup memakan waktu serta biaya transportasi yang cukup besar. Oleh karena itu, perlu dibuat sebuah website yang dapat mempermudah masyarakat dalam mengakses informasi tempat pelatihan serta menghemat waktu dan biaya transportasi. Kupang Data Camp adalah salah satu tempat pelatihan komputer yang hadir sebagai media pembelajaran komputer nonformal bagi masyarakat untuk menambah keterampilan, pengetahuan, pengembangan diri dan pengembangan profesi dalam bidang komputer. Maka dari itu dibuatnya sebuah *website* yang dapat digunakan sebagai media promosi dan informasi, serta dapat membantu masyarakat umum dalam melakukan pendaftaran dan mengakses informasi tentang pelatihan Kupang data Camp dengan lebih mudah dan efisien serta tidak memakan banyak waktu.

Kata kunci: *website* ,pelatihan, komputer, pengetahuan.

PENDAHULUAN

Seiring dengan perkembangan teknologi di era modern ini, segala sesuatu dapat berubah dari masa ke masa, dimana sistem kerja secara manual perlahan-lahan mulai tergeser dengan adanya teknologi yang semakin canggih. Perkembangan teknologi yang begitu cepat mempunyai pengaruh yang sangat besar dalam ilmu pengetahuan, terutama dalam pengolahan data, penyajian atau penyimpanan informasi. Pada era globalisasi saat ini keterampilan mengoperasikan komputer sangat diperlukan diberbagai bidang. Hampir seluruh fasilitas, sarana prasarana di dunia ini dioperasikan dengan menggunakan komputer.

Masyarakat yang umumnya mulai sadar akan pentingnya keterampilan dalam mengoperasikan komputerpun berusaha mencari sumber informasi tentang tempat pelatihan komputer, yang biasanya didapatkan dari iklan-iklan di media cetak maupun elektronik selebihnya diperoleh dari mulut ke mulut. Namun hal ini, juga mempersulit masyarakat karena harus pergi mencari tempat kursus untuk mendaftar. Hal ini cukup memakan waktu serta biaya transportasi yang cukup besar. Oleh karena itu, perlu dibuat sebuah website yang dapat mempermudah masyarakat dalam mengakses informasi

tempat pelatihan serta menghemat waktu dan biaya transportasi.

Kupang Data Camp adalah salah satu tempat pelatihan komputer yang berlokasi di Jl. Dengka RT/17 RW/05, Kelurahan Kayu Putih, Kota Kupang. Kupang Data Camp hadir sebagai media pembelajaran komputer nonformal bagi masyarakat untuk menambah keterampilan, pengetahuan, pengembangan diri dan pengembangan profesi dalam bidang komputer. Berdasarkan masalah diatas, penulis tertarik untuk membuat sebuah “ Desain dan Implementasi Website Pelatihan Kupang Data Camp ”. Website ini menyediakan informasi tentang data instruktur, materi pelatihan, data peserta, pengolahan jadwal pelatihan, informasi pendaftaran dan informasi umum lainnya tentangtempat pelatihanKupang Data Camp.

Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat diambil rumusan masalah yaitu:

1. Bagaimana membangun sebuah website yang dapat memberi informasi tentang pelatihan ‘Kupang Data Camp’ kepada masyarakat luas ?
2. Bagaimana menganalisis kebutuhan sistem yang akan digunakan untuk membangun website ?

3. Bagaimana merancang Graphic User Interface (GUI), Diagram Konteks, Data Flow Diagram (DFD), dan Entity Relationship Diagram (ERD) ?

Tujuan

Tujuan pembuatan website ini adalah :

1. Membuat sistem untuk memberi informasi tentang tempat pelatihan “Kupang Data Camp”.
2. Membuat sistem yang dapat digunakan sebagai media promosi
3. Membuat sistem yang dapat mempermudah pengguna untuk mendaftar

Manfaat

Manfaat pembuatan website ini adalah :

1. Untuk mempermudah dalam mengakses layanan informasi yang efisien dan ter *update* tentang tempat pelatihan “Kupang Data Camp” kepada masyarakat luas
2. Mudah dijangkau oleh pengguna website
3. Menghemat waktu dan biaya transportasi pengguna website

Batasan Masalah

Batasan Masalah dari pembuatan website ini adalah:

1. Website ini menyediakan informasi tentang pelatihan Kupang Data Camp.
2. Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan Database MySQL.

METODE PENELITIAN

Lokasi Penelitian

Lokasi Penelitian Penulis melaksanakan penelitian proposal ini pada Kantor Pusat Pelatihan Kupang Data Camp yang beralamat di Jl. Dengka RT/17 RW/05, Kel. Kayu Putih.

Analisis Kebutuhan Sistem

Metode yang digunakan untuk membangun sistem ini adalah Model Waterfall. Model ini merupakan sebuah pendekatan terhadap pengembangan perangkat lunak yang sistematis, dengan beberapa tahapan, yaitu: Analisis, Desain, Penulisan, Pengujian dan Penerapan serta Pemeliharaan. Pada tahap ini, penulis melakukan analisa terhadap struktur kebutuhan yang akan digunakan pada sistem. Langkah-langkah kerja adalah sebagai berikut :

1. Analisis Kebutuhan Input :
 - a. Admin :
 - Memasukkan Form Data Pendaftar/Peserta
 - Memasukkan Data Instruktur
 - Memasukkan Data Materi Pelatihan

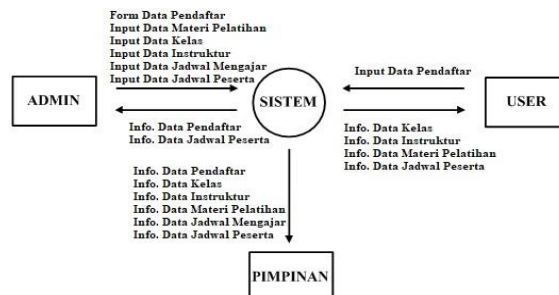
- Memasukkan Data Kelas
 - Memasukkan Data Jadwal
- b. User :
 - Memasukkan Data Pendaftar /Peserta

2. Analisis Kebutuhan Proses :

Dilakukan proses pengolahan data berdasarkan input yang telah dimasukkan, yaitu form data pendaftar/peserta, data instruktur, data materi pelatihan, data kelas, data jadwal kemudian data tersebut dijadikan sebagai output untuk memberikan informasi kepada pengunjung website (user) dan pimpinan.

3. Analisis Kebutuhan Output :
 - a. Admin
 - Mendapatkan Informasi Data Pendaftar/Peserta
 - Mendapatkan Informasi Jadwal Mengajar
 - Mendapatkan Informasi Jadwal Peserta
 - b. Pimpinan :
 - Mendapatkan Informasi Data Pendaftar/Peserta
 - Mendapatkan Informasi Jadwal Mengajar
 - Mendapatkan Informasi Jadwal Peserta
 - Mendapatkan Informasi Data Kelas
 - Mendapatkan Informasi Data Instruktur
 - Mendapatkan Informasi Data Materi Pelatihan
 - c. User/Pendaftar :
 - Mendapatkan Informasi Data Instruktur
 - Mendapatkan Informasi Data Materi Pelatihan
 - Mendapatkan Informasi Jadwal Peserta
 - Mendapatkan Informasi Data Kelas

Perancangan Diagram Konteks

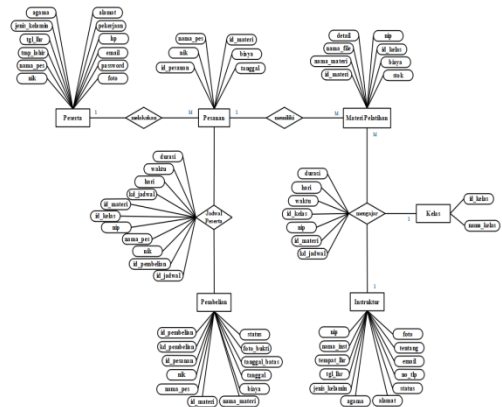


Gambar 1 Diagram Konteks

Keterangan :

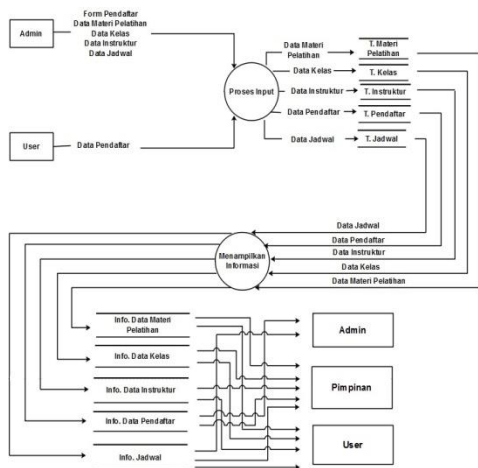
- Admin menginput form pendaftar, data materi pelatihan, data instruktur, data kelas, data jadwal mengajar ke dalam sistem
- Admin menginput data jadwal peserta ke dalam sistem jika peserta telah melakukan pembayaran
- User menginput data pendaftar ke dalam sistem, sistem memberikan informasi data materi pelatihan, data instruktur, data kelas dan jadwal peserta kepada user
- Admin mendapatkan informasi data pendaftar dan jadwal peserta
- Pimpinan mendapatkan laporan tentang informasi data pendaftar, data materi pelatihan, data instruktur, data kelas, jadwal mengajar, jadwal peserta

Perancangan ERD (Entity Relationship Diagram)



Gambar 3 Entity Relationship Diagram

Perancangan Data Flow Diagram



Gambar 2 Data Flow Diagram Level 1

Keterangan :

- Admin menginput form pendaftar, data materi pelatihan, data instruktur, data kelas, jadwal ke dalam sistem, lalu diproses dan disimpan ke dalam masing-masing tabel data kemudian data tersebut dikelola
- User menginput data pendaftar ke dalam sistem kemudian sistem memberikan informasi data materi pelatihan, data instruktur, data kelas, dan jadwal kepada user
- Admin mendapatkan informasi data pendaftar dan jadwal
- Pimpinan mendapatkan laporan tentang informasi data pendaftar, data materi pelatihan, data instruktur, data kelas, dan jadwal

Perancangan Tabel

1. Tabel Data Pendaftar/Peserta

Primary key : nik

Foreign key :

Tabel 1 Data Pendaftar/Peserta

Nama	Type	Size	Keterangan
nik	Varchar	50	Nomor Induk Keluarga
nama_peserta	Varchar	100	Nama Peserta
tmp_lahir	Varchar	100	Tempat lahir
tgl_lhr	Date		Tanggal lahir
jenis_kelamin	Varchar	15	Jenis Kelamin
Agama	Varchar	100	Agama
Alamat	Text		Alamat
Pekerjaan	Varchar	100	Pekerjaan
Hp	Varchar	15	Nomor Telepon
email	varchar	50	Email
username	varchar	100	Username
password	varchar	50	Password
foto	varchar	50	Foto peserta

2. Tabel Data Instrukturur

Primary key : nip

Foreign key :

Tabel 2 Data Instrukturur

Nama	Type	Size	Keterangan
nip	varchar	50	Nomor Induk Pegawai
nama_inst	varchar	100	Nama instruktur
tempat_lahir	varchar	100	Tempat lahir
tgl_lhr	date		Tanggal lahir
jenis_kelamin	varchar	50	Jenis Kelamin
Agama	varchar	50	Agama
Alamat	text		Alamat
Status	varchar	50	Status
no_tlp	varchar	15	Nomor telepon
Email	varchar	50	Email
Tentang	Text		Tentang Instruktur
Foto	varchar	50	Foto Instruktur

3. Tabel Data Materi Pelatihan

Primary key : id_materi

Foreign key : nip dan id_kelas

Tabel 3 Data Materi Pelatihan

Nama	Type	Size	Keterangan
id_materi	Varchar	50	Identitas Materi
nama_materi	Varchar	100	Nama Materi
nama_file	Varchar	100	File Materi
detail	Text		Detail Materi
nip	Varchar	50	Nomor Induk Pegawai
id_kelas	Varchar	50	Identitas Kelas
Biaya	Varchar	100	Biaya
Stok	Varchar	50	Stok Peserta

4. Tabel Data Kelas

Primary key : id_kelas

Foreign key :

Tabel 4 Data Kelas

Nama	Type	Siz	Keterangan
id_kelas	varchar	50	Identitas kelas
nama_kelas	Varchar	100	Nama kelas

5. Tabel Data Jadwal Mengajar

Primary key : kd_jadwal

Foreign key : id_materi, nip, id_kelas

Tabel 5 Data Jadwal Mengajar

Nama	Type	Size	Keterangan
kd_jadwal	Int		Kode Jadwal
id_materi	varchar	50	Identitas Materi
Nip	varchar	50	Nomor Induk Pegawai
id_kelas	varchar	50	Identitas Kelas
Hari	varchar	50	Hari Pembelajaran
Waktu	varchar	50	Waktu Pembelajaran
Durasi	varchar	50	Durasi Pertemuan

6. Tabel Data Pesanan

Primary key : id_pesanan

Foreign key : nik, id_materi

Tabel 6 Data Pesanan

Nama	Type	Size	Keterangan
id_pesanan	Int		Identitas Pesanan
Nik	varchar	25	Nomor Induk Keluarga
nama_pes	varchar	100	Nama Peserta
id_materi	varchar	50	Identitas Materi
Biaya	varchar	100	Biaya

tanggal	date		Tanggal Pesan
---------	------	--	---------------

7. Tabel Data Pembelian

Primary key : id_pembelian
 Foreign key : id_pesanan, nik, id_materi
 Tabel 7 Data Pembelian

Nama	Type	Size	Keterangan
id_pembelian	int		Identitas Pembelian
kd_pembelian	varchar	200	Kode Pembelian
id_pesanan	int		Identitas Pesanan
Nik	varchar	25	Nomor Induk Keluarga
nama_peserta	varchar	100	Nama Peserta
id_materi	varchar	50	Identitas Materi
nama_materi	varchar	100	Nama Materi
nama_file	varchar	100	File Materi
Biaya	varchar	100	Biaya
Tanggal	date		Tanggal Pesan
tanggal_batas	date		Tanggal Batas Bayar
foto_bukti	varchar	100	Foto Bukti Bayar
Status	enum		Status Bayar

8. Tabel Data Jadwal Peserta

Primary Key : id_jadwal
 Foreign Key: id_pembelian, nik, nip, id_materi, id_kelas, kd_jadwal
 Tabel 8 Jadwal Peserta

Nama	Type	Size	Keterangan
id_jadwal	Int		Id Jadwal Peserta
id_pembelian	Int		Id Pembelian
Nik	Varchar	50	Nomor Induk Keluarga

nama_peserta	Varchar	100	Nama Peserta
Nip	Varchar	50	Nomor Induk Pegawai
id_materi	Varchar	50	Identitas Materi
id_kelas	Varchar	50	Identitas Kelas
kd_jadwal	Int		Kode Jadwal Mengajar
Hari	Varchar	20	Hari Pembelajaran
Waktu	Varchar	20	Waktu Pembelajaran
Durasi	varchar	100	Durasi Pertemuan

9. Tabel Data Admin

Primary key :
 Foreign key :
 Tabel 9 Data Admin

Nama	Type	Size	Keterangan
Username	varchar	100	Username
Password	varchar	100	Password

10. Tabel Data Kontak

Primary key : kd_kon
 Foreign key :
 Tabel 10 Data Kontak

Nama	Type	Size	Keterangan
kd_kon	Int		Kode Kontak
alamat	Text		Alamat Kantor
email	varchar	100	Email Kantor
no_tlp	Varchar	50	Nomor Telepon
fasilitas	Varchar	100	Fasilitas

11. Tabel Data Tentang

Primary key : kode_ten
 Foreign key :
 Tabel 11 Data Tentang

Nama	Type	Size	Keterangan
------	------	------	------------

kode_ten	Int		Kode Tentang
Tujuan	text		Tujuan
sasaran	text		Sasaran
Visi	text		Visi
Misi	text		Misi

12. Tabel Data Bantuan

Primary key : kd_info
Foreign key :

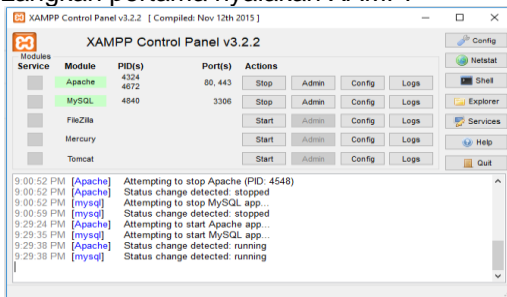
Tabel 3.13 Data Bantuan

Nama	Typ	Siz	Keterangan
kd_info	Int		Kode Informasi
pertanyaan	text		Pertanyaan
jawaban	text		Jawaban

HASIL DAN PEMBAHASAN

Langkah Pembuatan Website Pelatihan Kumpang Data Camp :

- Langkah pertama nyalakan XAMPP



Gambar 4 Xampp

Untuk menjalankan XAMPP, pertama buka aplikasi XAMPP yang telah Anda install. Lalu klik **Start** pada module Apache dan MySQL.

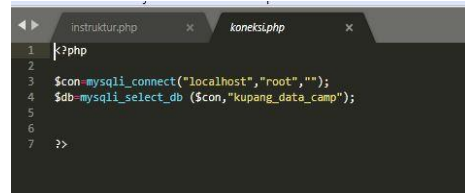
- Membuat Database di PHPMyadmin



Gambar 5 Database Kumpang Data Camp

Pada Database ini penulis memberi nama database dengan kumpang_data_camp dan memiliki 12 tabel yang terdiri dari admin, informasi, instruktur, jadwal_mengajar, jadwal_peserta, kelas, kontak, materi_pelatihan, pembelian, pesanan, peserta, tentang.

- Membuat Koneksi ke Database



Gambar 6 Script Program Koneksi ke Database

\$con adalah nama variabel yang akan menampung hasil perintah `mysqli_connect`, **mysqli_connect** adalah fungsi php untuk menjalankan argumen agar terkoneksi ke server mysql dan atau database, **\$db** adalah nama variabel yang akan menampung hasil perintah dari fungsi `mysqli_select_db()`, **mysqli_select_db** adalah fungsi php untuk menjalankan argumen agar terkoneksi ke database mysql, **kumpang_data_camp** adalah nama database yang akan kita koneksi dengan php dan bersifat case sensitive.

- Perancangan Desain *Graphical User Interface*

1. Desain *Graphical User Interface* Admin

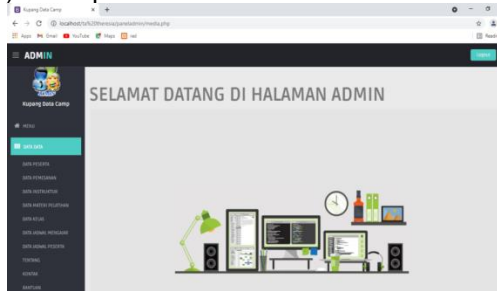
a) Tampilan Halaman Masuk Admin



Gambar 7 Tampilan Masuk Admin
Dalam Tampilan Halaman Masuk Admin harus memasukan *Username* dan

Password agar dapat mengakses Web Admin Kupang Data Camp.

b) Tampilan Halaman Utama Admin



Gambar 8 Tampilan Utama Admin

Pada Tampilan Halaman Utama Admin terdapat Menu Data Peserta, Data Pemesan, Data Instruktur, Data Materi Pelatihan, Data Kelas, Data Jadwal Mengajar, Data Jadwal Peserta, Tentang, Kontak, Bantuan, Logout .

2. Desain Graphical User Interface Pengguna

a) Tampilan Halaman Utama Pengguna

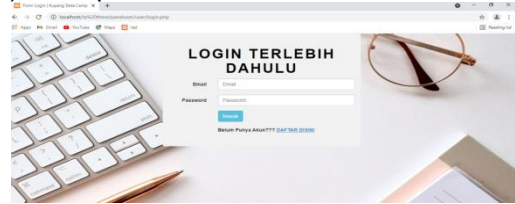


Gambar 9 Tampilan Utama Pengguna

Dalam tampilan menu utama user terdapat **Menu** sebagai menu utama, **Instruktur** sebagai menu tampilan yang berisi data instruktur, **Materi Pelatihan** sebagai menu tampilan yang berisi data materi pelatihan, **Tentang** sebagai menu tampilan informasi tentang pelatihan Kupang Data Camp, **Kontak** sebagai menu tampilan yang berisi kontak Kupang Data Camp, button **Daftar/Masuk** sebagai menu untuk user/pengguna mendaftarkan diri atau untuk masuk kea kun yang telah di daftarkan sebelumnya.

3. Desain Graphical User Interface Peserta

a) Tampilan Halaman Masuk Peserta



Gambar 10 Tampilan Masuk Peserta

Pada saat kita mengklik button **Pilih**, akan beralih ke tampilan login karena kita belum daftar/login.

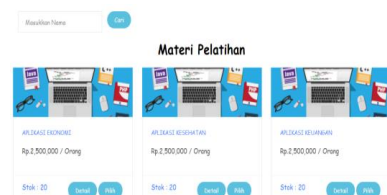
b) Tampilan Halaman Menu Utama Peserta



Gambar 11 Tampilan Menu Utama Peserta

Dalam tampilan menu utama user terdapat **MENU** sebagai menu utama, **PROFIL** sebagai menu tampilan yang berisi data peserta, **JADWAL PESERTA** sebagai menu tampilan yang berisi data jadwal peserta, **MATERI PELATIHAN** sebagai menu tampilan informasi tentang materi pelatihan, **KERANJANG PEMESANAN** sebagai menu tampilan yang berisi pemesanan data materi pelatihan yang telah di pesan oleh peserta, **RIWAYAT PEMESANAN** sebagai menu tampilan yang berisi riwayat pemesanan data materi pelatihan yang telah di pesan oleh peserta, **UPLOAD BUKTI** sebagai menu tampilan yang berisi form untuk mengupload bukti pembayaran dari peserta, **Logout** untuk keluar dari akun peserta.

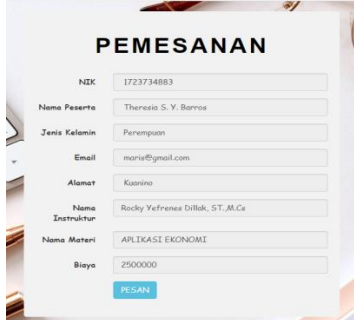
c) Tampilan Halaman Menu Materi Pelatihan



Gambar 12 Tampilan Menu Materi Pelatihan

Pada halaman menu materi pelatihan terdapat button **Cari** berfungsi untuk mencari data materi pelatihan menurut nama materi, button **Detail** berfungsi untuk menampilkan data lengkap dari materi pelatihan, button **Pilih** berfungsi untuk memilih materi pelatihan.

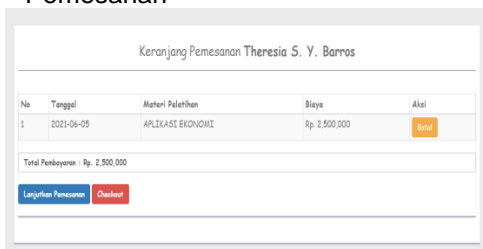
d) Tampilan Halaman Data Pemesanan



Gambar 13 Tampilan Data Pemesanan

Terdapat button **PESAN** yang berfungsi untuk memesan materi pelatihan, jika kita mengklik button **PESAN** tersebut kita akan di ahlikan ke halaman menu **KERANJANG PEMESANAN**.

e) Tampilan Halaman Keranjang Pemesanan



Gambar 14 Tampilan Keranjang Pemesanan

Pada Tampilan Halaman Keranjang Pemesanan terdapat button **Batal** berfungsi untuk membatalkan pemesanan materi pelatihan, button **Lanjutkan Pemesanan** berfungsi untuk melanjutkan pemesanan materi pelatihan, button **Checkout** berfungsi untuk mengcheckout materi pelatihan yang telah dipesan.

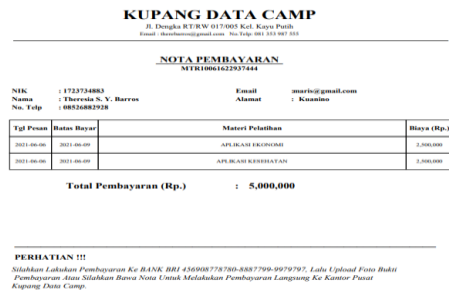
f) Tampilan Halaman Riwayat Pemesanan



Gambar 15 Tampilan Riwayat Pemesanan

Pada Tampilan Halaman Riwayat Pemesanan terdapat button **Cetak Nota** berfungsi untuk mencetak Nota Pembayaran.

• Tampilan Cetak Nota PDF

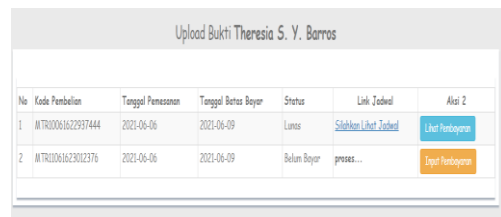


Gambar 16 Tampilan Hasil Cetak Nota

g) Tampilan Halaman Upload Bukti



Gambar 17 Tampilan Sebelum Upload Bukti



Gambar 18 Tampilan Setelah Upload Bukti

Pada tampilan upload bukti gambar 13 terdapat button **Input Pembayaran** berfungsi untuk mengupload bukti pembayaran, pada gambar 14 Terdapat button **Lihat Pembayaran** berfungsi untuk melihat kembali upload pembayaran dan terdapat sebuah link untuk melihat **Jadwal Peserta** jika peserta telah dinyatakan lunas.

h) Tampilan Halaman Jadwal Peserta



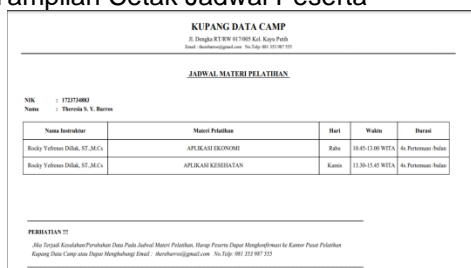
Gambar 19 Tampilan Jadwal Peserta

Pada Tampilan Jadwal Peserta terdapat button **Cari** berfungsi untuk mencari data berdasarkan nama materi,

button **Cetak Jadwal** berfungsi untuk mencetak jadwal peserta.

pendaftarannya agar lebih baik dan mudah.

• Tampilan Cetak Jadwal Peserta



Gambar 20 Tampilan Cetak Jadwal Peserta

UCAPAN TERIMAKASIH

Puji syukur penulis haturkan kepada Tuhan Yang Mahakuasa karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul “Desain dan Implementasi Website ‘Pelatihan Kupang Data Camp’ “. Adapun tujuan penulisan tugas akhir ini adalah untuk memperoleh gelar Diploma III Teknik prodi Teknik Komputer dan Jaringan.

Penyusunan tugas akhir ini tidak terlepas dari bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Menyadari hal tersebut, maka penulis menghaturkan terima kasih kepada:

1. Ibu Nonce F. Tuati, SE., M.Si selaku Direktur Politeknik Negeri Kupang
2. Bapak Jemsrado Sine, ST.,M.Eng selaku ketua Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Kupang
3. Bapak Fredrik P. Noach, ST.,M.Cs selaku ketua Program Studi Teknik Komputer dan Jaringan Politeknik Negeri Kupang
4. Ibu Sumartini Dana, ST.,MT selaku Dosen Pembimbing I yang telah banyak meluangkan waktu dalam membimbing penulis dalam penyelesaian tugas akhir ini
5. Bapak Rocky Y. Dillak, ST., M.Cs selaku Dosen Pembimbing II yang telah banyak meluangkan waktu dalam membimbing penulis dalam penyelesaian tugas akhir ini

PENUTUP

Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan perancangan website pelatihan Kupang Data Camp, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Website ini dapat melakukan *input*, *update*, dan *delete* pada data instruktur, data materi pelatihan, data kelas, data peserta, data jadwal mengajar, data jadwal peserta, data kontak, data tentang informasi Kupang Data.
2. Dapat membantu admin terutama dalam pengolahan data, penyajian atau penyimpanan informasi terhadap data instruktur, data materi pelatihan, data kelas, data peserta, data jadwal mengajar, data jadwal peserta, data kontak, data tentang informasi Kupang Data Camp dengan lebih mudah dan efisien serta tidak memakan banyak waktu
3. Dapat membantu *user*/pengguna dalam melakukan pendaftaran dan mengakses informasi tentang pelatihan Kupang data Camp dengan lebih mudah dan efisien serta tidak memakan banyak waktu

Saran

Website ini masih dapat dikembangkan dengan menambah beberapa hal yang dapat membantu admin maupun user dalam melakukan pendataan ataupun pendaftaran :

1. Website ini kiranya dapat membantu admin dalam melakukan pendataan serta lebih efisien dan mempermudah dalam proses pendataan .
2. Website ini kiranya dapat dikembangkan sehingga tampilan dari website ini lebih baik dan menarik.
3. Website ini kiranya dapat dikembangkan lagi sistem verifikasi pembayaran dan

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Afyenni, R. (2014) “Perancangan Data Flow Diagram untuk Sistem Informasi Sekolah (Studi Kasus Pada SMA Pembangunan Laboratorium UNP),” *Teknoif*, 2(1), hal. 35–39.
- [2]. Asmara, R. dan Alhamidi (2017) “Pengolahan Data Rehabilitasi Penyalahgunaan Narkoba Pada Klinik Aqilah Payakumbuh,” *Sistem Informasi Dan Manajemen Informatika*, 4(1), hal. 74–83.
- [3]. Ayu, F. dan Permatasari, N. (2018) “Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Praktek Kerja Lapangan (PKL) Pada Devisi Humas Pt. Pegadaian,” *Intra-Tech*, 2(2), hal. 12–26.
- [4]. Fridyanthie, E. wida dan Mahdiati, T. (2016) “Rancang Bangun Sisteem Informasi Permintaan ATK berbasis Intranet (Studi Kasus: Kejaksaa Negeri Rangkasbitung),” *Khatulistiwa Informatika*, IV(2), hal. 41.

- [5]. Laila, N. dan Wahyuni (2011) "Sistem Informasi Pengolahan Data Inventory Pada Toko Buku Studi Cv. Aneka Ilmu Semarang," *Jurnal Teknik Elektro*, 3(1), hal. 16.
- [6]. Purnia, D. S., Rifai, A. dan Rahmatullah, S. (2019) "Penerapan Metode Waterfall dalam Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Bantuan Sosial Berbasis Android," *jurnal.umj.ac.id/index.php/semnastek*, hal. 1–7.
- [7]. Ramanda, K. (2016) "PENERAPAN SISTEM MANAJEMEN OPERASIONAL PELAYANAN PEMESANAN MENU MAKANAN DENGAN WAITING LINE METHOD," *Pilar Nusa Mandiri*, Vol.XII, N(2), hal. 182–189.
- [8]. Rohaya, S. (2008) "INTERNET: PENGERTIAN, SEJARAH, FASILITAS DAN KONEKSINYA," *Perpustakaan Digital UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta*, (1), hal. 56–68. doi: 10.1080/13629379708407577.
- [9]. Trimarsiah, Y. dan Arafat, M. (2017) "Analisis Dan Perancangan Website Sebagai Sarana Informasi Pada Lembaga Bahasa Kewirausahaan dan Komputer AKMI BATURAJA," *Jurnal Ilmiah MATRIK*, 19, hal. 1–10. Tersedia pada: <https://media.neliti.com>.